

# 次世代SC カッティングエッジ

第13回

## 心と体の糧で「ディナー」需要を喚起する SC飲食づくりへのチャレンジ

株式会社  
代表取締役  
松本 大地



夜に賑わいを見せるパサディナはオープンエアの飲食店が連なる

「ガソリンや食品の急速な値上がりにより、外食費抑制が際立つ。との新聞記事を読み、現況はどうかと数年振りに妻と長女と休日のファミリーレストランに出掛けた。驚いたのは、昼のピーク時でも7割程度の客数だったことと、子連れのファミリーが少ないことであった。少子高齢化、核家族化による家族のバリエーションが広がる中、本来のメインターゲットである両親十子供二人という標準世帯ファミリーがない、まさにファミレスの光景であった。次ページの表のグラフから、ファミリーレストランの中心利用層である0~29歳の人口比率を比較すると、1970年は全体の51・7%だったが、現在は30%に激減している。2035年には全体の24%となる予測だ。実はこの中心利用層はショッピングセンターや専門店ゾーンにおけるレストランの面積構成比は全体の10~15%ながら、売上構成比では8~13%であり、平均月坪売上では15万~25万円程度と推定される。この数字からSCの飲食は、まだ潜在能力を出し切っておらず、十二分な成長の伸び代（のびしろ）がある」と言えれば①ディナー需要に弱い業種と判断する。SC出店飲食店の課題と言えば①ディナー需要に弱い土日と平日の格差が大きい③スタッフ不足④新業態開発不足による魅力度の欠如が挙げられる。実はそれらの問題解決こそが成長の伸び代なのである。厳しい外部要因はあるものの、大きな集客力があるSCは口一石畳の環境の中で、ノードストロークを核に50あまりの専門店、レストラン、シネマコンプレックスで構成されたオープンの遊歩型SC。1950年代の路面電車がファーマーズマーケットとグローブの400mを行き来し、音楽と一体化した噴水広場も開放的な雰囲気を演出している。さらに夜のライトアップは魅力的な空間に変わり、常にディナー目的のレストランも盛況だ。

最近、日本を代表するディベロッパーの研修にて、「次世代SCにおける飲食の考察」についての講演をした。多くのSCは物販に比べ売上効率が低い飲食業種に対し、いかに魅力ある飲食業態づくりを実現するか、どう顧客満足度を上げるかとい

う課題に直面している。弊社が算出した標準的なRSC（リージョナル型SC）のおおよその平均値であるが、専門店ゾーンにおけるレストラン、フードコートの面積構成比は全体の10~15%ながら、売上構成比では8~13%であり、平均月坪売上では15万~25万円程度と推定される。この数字からSCの飲食は、まだ潜在能力を出し切っておらず、十二分な成長の伸び代（のびしろ）がある業種と判断する。SC出店飲食店の課題と言えば①ディナー需要に弱い土日と平日の格差が大きい③スタッフ不足④新業態開発不足による魅力度の欠如が挙げられる。実はそれらの問題解決こそが成長の伸び代なのである。厳しい外部要因はあるものの、大きな集客力があるSCは口一石畳の環境の中で、ノードストロークを核に50あまりの専門店、レストラン、シネマコンプレックスで構成されたオープンの遊歩型SC。1950年代の路面電車がファーマーズマーケットとグローブの400mを行き来し、音楽と一体化した噴水広場も開放的な雰囲気を演出している。さらに夜のライトアップは魅力的な空間に変わり、常にディナー目的のレストランも盛況だ。

東南アジア諸外国で「週1回以上」の夕食を外食する利用者割合」の統計数字からは、台湾が80%、韓国76%、中国66%で、日本は最も低い57%である。台湾は以前より外食の習慣があり、外食は家族の大切なコミュニケーションで、街の賑わいに結びついている。特に台湾では夜市が生活中に根付いており、外食文化が確立している。日本は男性寄りの繁華街はあるものの、次世代に求められるSC飲食の創造力が低迷を招いている節もある。次世代に求められるSC飲食の

キーファクターは、商品の「品質と味の向上」、空間の「心地よい環境づくり」、サービス面の「ホスピタリティの醸成」であり、さらに「我が国の夜間の楽しみ、習慣としての飲食機会が増える方向になることが望ましい。今回はいかに「ディナー」需要を強めていくことができるかを探求し、そこから次世代SCでの飲食づくりの方向性を考えてみたい。

### 諸外国の事例から「ディナー」需要強化策を探る

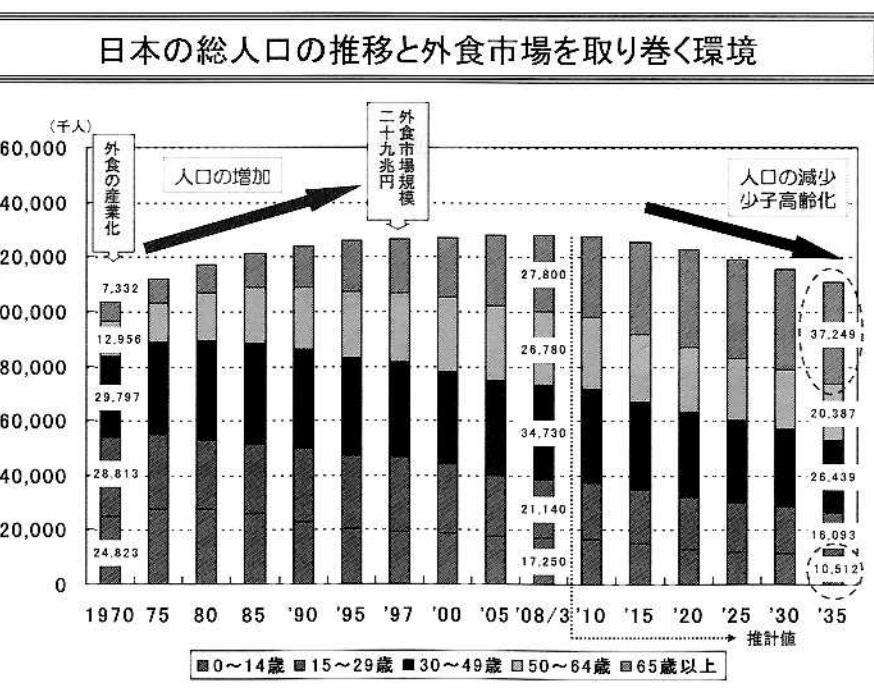
## 魅力的な空間づくりと品質・味の向上が重要

の、家族で楽しめる街は少なく、その面でも夜の楽しみをSCで味わえる仕掛けづくりはSC活性化の突破口になるであろう。

ロサンゼルス・ダウンタウンの北に位置するパサディナは、美しい建築物と歴史、文化が香る洗練された街。中心にあるオールド・パサディナ地区は古いレンガづくりの建物を活かした再開発が成功し、多くのカフェやレストラン、ファッショニ、雑貨店、シアター、ライブハウス、ギャラリーなどが集積した街区・街路が形成されている。車社会のロサンゼルスとは思えないゆったりと街歩きができること、歴史的建造物に飲食・物販の都市型ファッショニ性が上手に絡み合っていることの魅力で、特に夜になると多くの人が繰り出していく。パサディナで食事をすることは、パサディナの街の空気を楽しみに来るなどの延長線上にあり、食前食後の遊歩ショッピングやエンターテインメントは来街のディスネーション性を高めている。

パサディナのように街を回遊するような楽しさをSCでつくりだしていっているのが、同じロサンゼルスにあるザ・グローブである。長きに渡り周辺農民の直営市場として市民に親しまれてきたファーマーズマーケット、この市場と一体化し心地良い路

の集客力には、物販と違い夜独自の商品提供ができる飲食店の魅力と、ディベロッパーによる夜の楽しみを演出する仕掛けの両方が必要である。パサディナのようないく歩きを楽しめる界隈づくり、グローブのようにサードプレイスにいただける施設づくりの必要性は大である。一方、成熟社会での食消費は、ただ食欲を満たすだけのフロー消費から、安心・安全で心と体に健康なストック消費へと急速に変化をしている。経済的豊かさが充足すると、人々は「安心や健康、美」に関心と消費が向かい、価格よりも品質の良さが優先される。コスト減にとらわれる飲食店に対し、夕食には多少高くて質の良い食シーンを願う現代生活者との温度差は大きいのではないか。旬の選り



すぐった食材、レベルの高い調理技術、そして食事と健康の密接な関係を提案するなどのバリューアップが飲食店には求められている。エンターテインメント性の向上は心の糧、安心・安全な品質と味の向上は体の糧になる。このストック消費の食空間づくりに、次世代SC飲食の成長戦略が見える。